

## Comunicazione

### SCEGLIERE UNO:

- Ascoltate i vostri colleghi (+1 punto)
- Stabilire linee di comunicazione aperte (+3 punti)
- Essere sinceri e rispettosi (+5 punti)



Created by Oksana Latysheva  
from the Noun Project



## Gestione del tempo

### SCEGLIERE UNO:

- rispettare le scadenze vostre e dei colleghi (+1 punto)
- stabilire le priorità e delegare i compiti (+3 punti)
- bilanciare più scadenze e incarichi (+5 punti)



Created by Besokpagi  
from the Noun Project



## Risoluzione dei problemi

### SCEGLIERE UNO:

- pensare fuori gli schemi (+1 punto)
- mantenere la calma e aiutare la squadra a lavorare (+3 punti)
- scoprire gli ostacoli per ottenere i migliori risultati (+5 punti)



Created by Eko Purnomo  
from the Noun Project



## Ascolto

### SCEGLIERE UNO:

- mantenere una mente aperta (+1 punto)
- vedere il punto di vista dei membri del team (+3 punti)
- vedere lati multipli di una questione (+5 punti).



## Pensiero critico

### SCEGLIERE UNO:

- prendere decisioni migliori (+1 punto)
- avere un approccio diverso per una nuova idea (+3 punti)
- far progredire la squadra in modi nuovi (+5 punti)



## Collaborazione

### SCEGLIERE UNO:

- lavorare in gruppo (+1 punto)
- condividere prospettive ed esperienze diverse (+3 punti)
- contribuire a promuovere un ambiente di squadra più produttivo (+5 punti)



## Leadership

### SCEGLIERE UNO:

- diffondere conoscenze e risorse (+1 punto)
- contribuire al successo della organizzazione (+3 punti)
- agire come mentore o coach per i colleghi (+5 punti)



Created by mynamepong



## Gestione dei conflitti

### SCEGLIERE UNO:

- le differenze vanno bene (+1 punto)
- facilitare la risoluzione dei conflitti (+3 punti)
- creare un piano per la gestione dei conflitti (+5 punti)



## Onestà

### SCEGLIERE UNO:

- lavorare nel disaccordo (+1 punto)
- condividere aggiornamenti difficili (+3 punti)
- sviluppare la fiducia e lavorare insieme in modo efficiente (+5 punti)



Created by IconMark  
from the Noun Project



Erasmus+

## Empatia

### SCEGLIERE UNO:

- Fai attenzione ai segni di esaurimento negli altri (+1 punto)
- Mostra sincero interesse per le altre persone (+3 punti)
- Disponibilità ad aiutare gli altri con problemi (+5 punti)



Created by Cuputo  
from the Noun Project

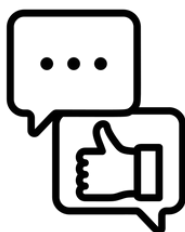


Erasmus+

## Dare un feedback

### SCEGLIERE UNO:

- Ottieni un feedback onesto (+1 punto)
- Stabilisci obiettivi personali (+3 punti)
- Trova un collega o un mentore fidato (+5 punti)



Created by T Hartanto  
from the Noun Project



Erasmus+

## Gestione del progetto

### SCEGLIERE UNO:

- Mantenere un atteggiamento positivo (+1 punto)
- Orientamento ai dettagli (+3 punti)
- Pianificazione del progetto per affrontare eventi imprevisti (+5 punti)



Created by Vectors Point



Erasmus+

NOME DEL GIOCO: **TEAM PICTONARY**

ORGANIZZAZIONE: **GODESK SRL**

PAESE: **ITALIA**

|   |   |
|---|---|
| <b>Obiettivo</b>                            | <p><i>Questo gioco è pensato per gli adulti che desiderano migliorare le proprie capacità di lavoro di squadra. In particolare, le abilità che consentono di lavorare bene con gli altri. I giocatori sviluppano la capacità di comunicare e di migliorare la leadership, la collaborazione e il buon ascolto giocando con diversi scenari e spunti visivi.</i></p> <p><i>I candidati con forti capacità di lavorare in gruppo sono ricercati dai datori di lavoro per molti motivi: leadership, collaborazione e buona comunicazione. Indipendentemente dal ruolo, lavorare bene con gli altri significa trasmettere ai responsabili delle assunzioni, ai reclutatori e ai potenziali datori di lavoro la capacità di lavorare in gruppo.</i></p> <p><i>Lo scopo del nostro gioco è coinvolgere la capacità di lavorare in modo cooperativo con gli altri. Essere un membro di successo di una squadra richiede eccellenti capacità di comunicazione, ascolto e gestione dei conflitti.</i></p>                                |
| <b>Impostazione e tema</b>                  | <p><i>Il Team Pictionary è un gioco che permette di esplorare i principali meccanismi della capacità di lavorare in gruppo.</i></p> <p><i>Disegnare gli scenari descritti sulle carte permette di immaginare situazioni reali in contesti lavorativi e di rappresentarle attraverso concetti e immagini. Può essere giocato con 4 o più persone. I giocatori si riuniranno in due squadre di almeno due persone, o più. Più giocatori compongono le squadre, maggiore sarà la richiesta di abilità di lavoro di squadra durante il gioco. Pertanto, il numero minimo di giocatori per questo gioco ammonta a 4 persone, ma ci possono essere tutti i giocatori che si desidera in ogni squadra. L'importante è che il numero di giocatori rimanga lo stesso per ogni squadra.</i></p> <p><i>Una persona prende una carta e pesca una delle frasi (1, 3 o 5 punti), mentre le altre persone del gruppo devono indovinare pensando allo scenario di lavoro e alle abilità necessarie per migliorare il lavoro di squadra.</i></p> |
| <b>Classifica e descrizione delle carte</b> | <p><i>Ogni carta contiene informazioni sul concetto da estrarre (ad esempio contesti lavorativi, soft skills...) o una breve descrizione di una situazione lavorativa che le due squadre dovranno dipingere e indovinare. Spetta a ciascuna squadra elaborare la strategia migliore per vincere la partita.</i></p> <p><b>Scheda 1: Comunicazione</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li><i>- Ascoltate i vostri colleghi (+1 punto)</i></li><li><i>- Stabilire linee di comunicazione aperte (+3 punti)</i></li><li><i>- essere sinceri e rispettosi (+5 punti)</i></li></ul>   |

Questo progetto è stato finanziato con il sostegno della Commissione Europea. Questa pubblicazione (comunicazione) è di esclusiva responsabilità del suo autore. La Commissione non è responsabile dell'uso che potrebbe essere fatto delle informazioni qui diffuse. Questa pubblicazione è concessa in licenza con la licenza Creative Commons Attribution ShareAlike CC BY-SA 4.0 International. Per visualizzare una copia di questa licenza, visitare: <https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/>



**Scheda 2: Gestione del tempo**

- rispettare le scadenze vostre e dei colleghi (+1 punto)
- stabilire le priorità e delegare i compiti (+3 punti)
- bilanciare più scadenze e incarichi (+5 punti)

**Scheda 3: Risoluzione dei problemi**

- pensare fuori dagli schemi (+1 punto)
- mantenere la calma e aiutare la squadra a lavorare (+3 punti)
- scoprire gli ostacoli per ottenere i migliori risultati (+5 punti)

**Scheda 4: Ascolto**

- mantenere una mente aperta (+1 punto)
- vedere il punto di vista dei membri del team (+3 punti)
- vedere più lati di una questione (+5 punti)

**Scheda 5: Pensiero critico**

- prendere decisioni migliori (+1 punto)
- avere un approccio diverso per una nuova idea (+3 punti)
- far progredire la squadra in modi nuovi (+5 punti)

**Scheda 6: Collaborazione**

- lavorare in gruppo (+1 punto)
- condividere prospettive ed esperienze diverse (+3 punti)
- contribuire a promuovere un ambiente di squadra più produttivo (+5 punti)

**Scheda 7: Leadership**

- diffondere conoscenze e risorse (+1 punto)
- contribuire al successo dell'organizzazione (+3 punti)
- agire come mentore o coach per i colleghi (+5 punti)

**Scheda 8: Gestione dei conflitti**

- le differenze vanno bene (+1 punto)
- facilitare la risoluzione dei conflitti (+3 punti)
- creare un piano per la gestione dei conflitti (+5 punti)

**Scheda 9: Onestà**

- lavorare attraverso il disaccordo (+1 punto)
- condividere aggiornamenti difficili (+3 punti)
- sviluppare la fiducia e lavorare insieme in modo efficiente (+5 punti)

**Scheda 10: Empatia**

- Osservare i segnali di burnout negli altri (+1 punto)
- Mostrare interesse sincero per le altre persone (+3 punti)
- Disponibilità ad aiutare gli altri a risolvere i problemi (+5 punti)

**Scheda 11: Dare feedback**

- Ottenere un feedback onesto (+1 punto)

Questo progetto è stato finanziato con il sostegno della Commissione Europea. Questa pubblicazione (comunicazione) è di esclusiva responsabilità del suo autore. La Commissione non è responsabile dell'uso che potrebbe essere fatto delle informazioni qui diffuse.

Questa pubblicazione è concessa in licenza con la licenza Creative Commons Attribution ShareAlike CC BY-SA 4.0 International. Per visualizzare una copia di questa licenza, visitare: <https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/>



|  |   |
|--|---|
|  | <p>- Stabilire obiettivi personali (+3 punti)<br/>- Trovare un collega o un mentore di fiducia (+5 punti)</p> <p><b>Scheda 12: Gestione dei progetti</b><br/>- Mantenere un atteggiamento positivo (+1 punto)<br/>- Orientamento ai dettagli (+3 punti)<br/>- Pianificazione del progetto per affrontare eventi imprevisti (+5 punti)</p>   |
| <b>Gioco</b>                                       | <p><i>Nel gioco ci sono carte con 12 scenari diversi. È previsto che per ogni squadra venga nominato un artista a turno, la squadra dovrà indovinare il contenuto della carta che verrà estratta.</i></p> <p><i>Il Pictionary a squadre si divide in due o più squadre, l'importante è avere lo stesso numero di giocatori per ogni squadra. Ogni squadra sceglie un artista a turno, che disegnerà per la propria squadra che dovrà indovinare il contenuto della carta. L'artista dovrà illustrare su carta o sulla lavagna. Il compito è che l'artista può disegnare solo immagini e non parole, quindi i membri della squadra devono collaborare per indovinare il contenuto del disegno. Il gioco continua finché non vengono scelti diversi artisti del gruppo.</i></p> <p><i>Per rispondere al gioco, sono necessarie capacità di lavoro di squadra come quelle rappresentate sulle carte.</i></p> |
| <b>Combinazioni</b>                                | <p><i>Se ci sono almeno tre giocatori per ogni squadra, è possibile unire entrambe le squadre per indovinare la carta. L'artista è prima una persona della squadra A, poi una della squadra B. In questo modo si rafforzano la coordinazione del gruppo, la comunicazione, il rispetto dei turni e la capacità di condividere il lavoro.</i></p>  |
| <b>Regole speciali (cooperative e competitive)</b> | <p><i>"Punti extra": la sfida consiste nel disegnare bendati.<br/>Ogni squadra può utilizzare i "Punti extra" una sola volta per ogni artista.</i></p>  |
| <b>Risultati di vincita/apprendimento</b>          | <p><i>Vince la squadra con il punteggio più alto.</i></p>   |